

Share time

Marek Balej

Yaroslav Boyko

Cíle

- Založení nového open source projektu
- Aplikace pro sdílení volného času na platformě Android
- Vytvoření serveru pro obsluhu klientů

Funkce aplikace

- Přidávání a zobrazování přátel
- Přidávání a zobrazování vlastních aktivit
- Zobrazení aktivit přátel
- Možnost připojení k aktivitě

Rozdělení práce

- Server – Marek Balej
- Komunikace Klient-Server – Marek Balej, Yaroslav Boyko
- Klient a GUI – Yaroslav Boyko

Server

- Webservice – platformově nezávislá, firewall-friendly (JAX-WS)
- Vytvoření databáze (MySQL)
- ORM – TopLink 2.0
- Dotazy (Java Persistence Query Language)
- GlashFish 3.1

Komunikace

- Potřeba zajistit komunikaci s Webservice z Androida
- KSOAP 2 (vytvoření request a response)

Android Klient

- Návrh layoutu a vlastního GUI
- Filozofie Androidu (Activity, Resorces, oddělení vzhledu a datového modelu)
- Návrh layoutů XML
- Model v Javě
- Activity a design patterns (nastudování problematiky návrhu androidího GUI)
- Převážně tvorba vlastních komponent, kreslení titleBar

Výsledky práce

- navržený a částečně implementovaný klient
- použitelný server
- spousta cenných zkušeností
- zprovozněná komunikace Android aplikace-server
- jak je důležité mít Filipa
- stránky projektu:
<https://sourceforge.net/projects/sharetime/>

Děkujeme za pozornost :-)