

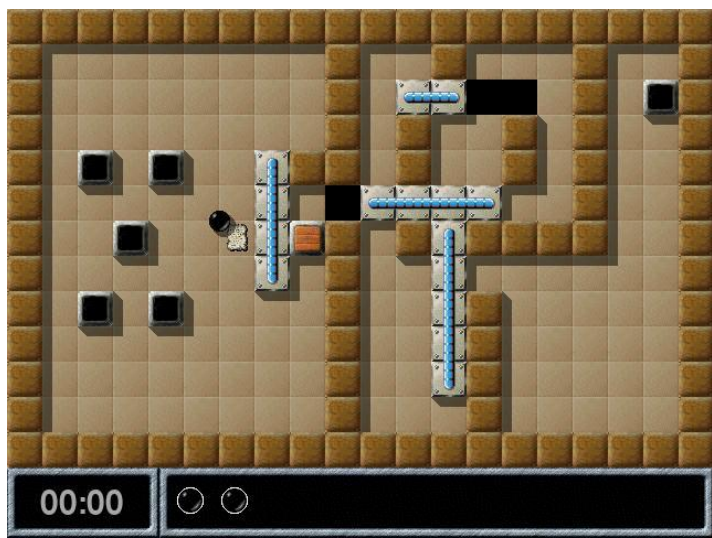
ENIGMA

Markéta Pecoldová

A4M35OSP - Open-Source programování

ENIGMA

- ◉ Logická hra
- ◉ Cílem hry je najít dvojice stejně barevných kamenů.
- ◉ Skryté pasti, obrovská bludiště, laserové paprsky...
- ◉ Windows, Mac OSX, Linux, Unix



ORGANIZACE PROJEKTU

- ⦿ Projekt vznikl v roce 2002.
- ⦿ 2003 první verze Enigma 0.70
- ⦿ Aktuální verze 1.01 z roku 2009.
- ⦿ Přeloženo do mnoha jazyků.
- ⦿ Více než 1000 kol a stále jsou přidáváná.
- ⦿ 10 hlavních vývojářů + další
- ⦿ Vývojáři komunikují přes mailing list projektu.
- ⦿ Programovací jazyk: LUA

CÍL MÉ PRÁCE

- ⦿ Kompletní česká lokalizace.
- ⦿ GNU gettext
- ⦿ Katalog *.po ze šablony:
 - #: src/name.c:36
 - msgid "My name is %s.\n",
 - msgstr "Jmenuji se %s.\n"
- ⦿ Zkompilování katalogu do binární souboru *.mo.