

FAKE GAME

Jan Jakeš

jakesjan@fel.cvut.cz

ČVUT FEL 2013

FAKE GAME - Připomenutí

- ◉ Jedná nástroj pro data mining (DM) a knowledge discovery (KD)
- ◉ Aplikace:
 - Zpracovává a zkoumá vstupní data
 - Automaticky předzpracovává vstupní data
 - Klasifikuje vstupní data
 - Hledá zajímavé vztahy mezi vstupními daty
 - Vytváří modely pro neuronové sítě
 - Atd.

Popis odvedené práce

- Zadání:

- nefunkční tlačítka Load/Save/Description

- Odevzdaná práce:

- Načítání různých částí projektu pod Windows
- Tlačítko Load
 - Implementovat Action listener pro tlačítko Load
 - Implementace File chooseru + parsování cesty souboru
 - Implementace filtrů
 - Implementace třídy, která rozhodne o importu, který se bude volat

Popis odvedené práce

○ Odevzdaná práce:

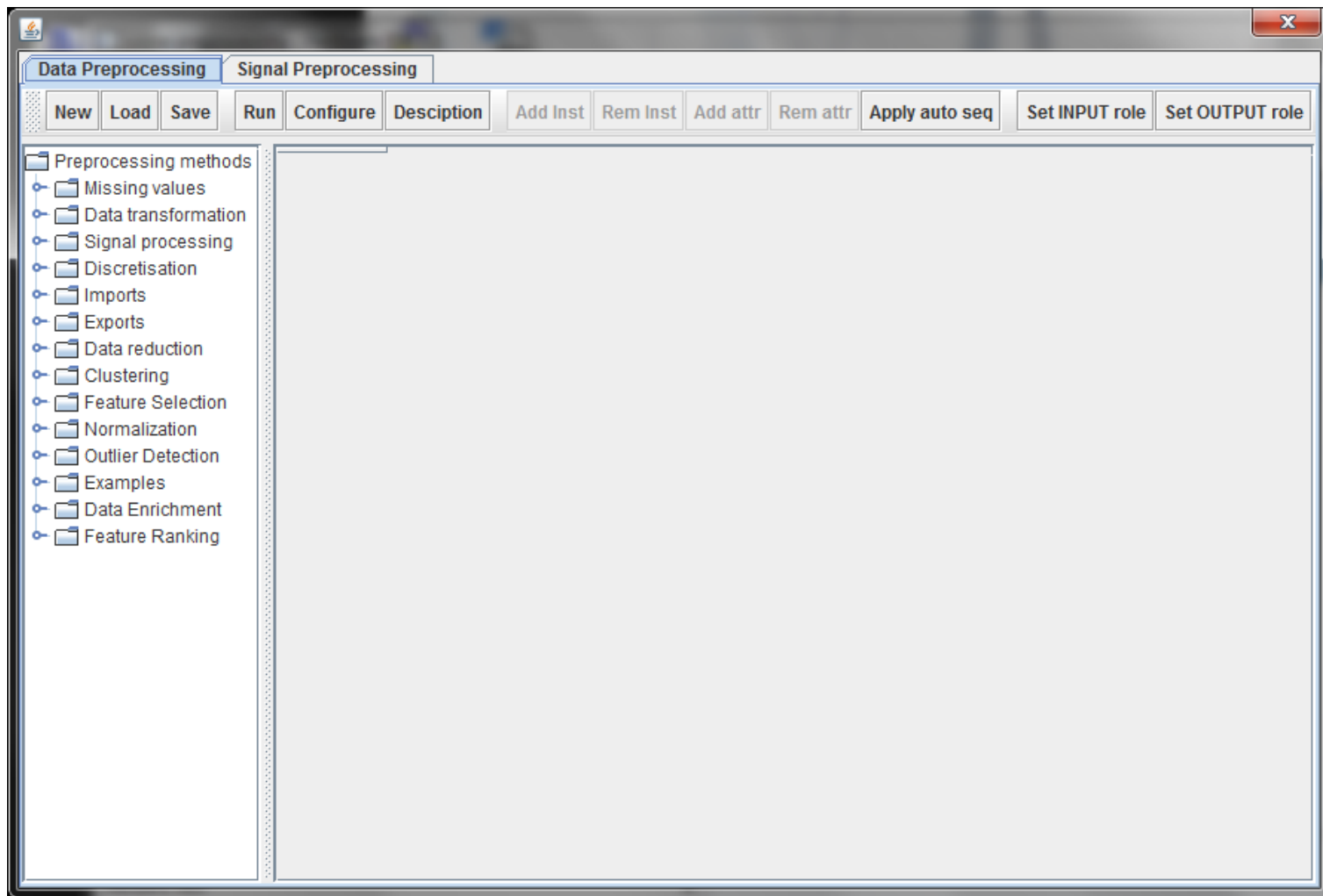
■ Tlačítko Save

- Implementovat Action listener pro tlačítko Save
- Implementace File chooseru + parsování cesty souboru
- Implementace třídy, která rozhodne o exportu, který se bude volat
- Kontrola načítaného typu souboru

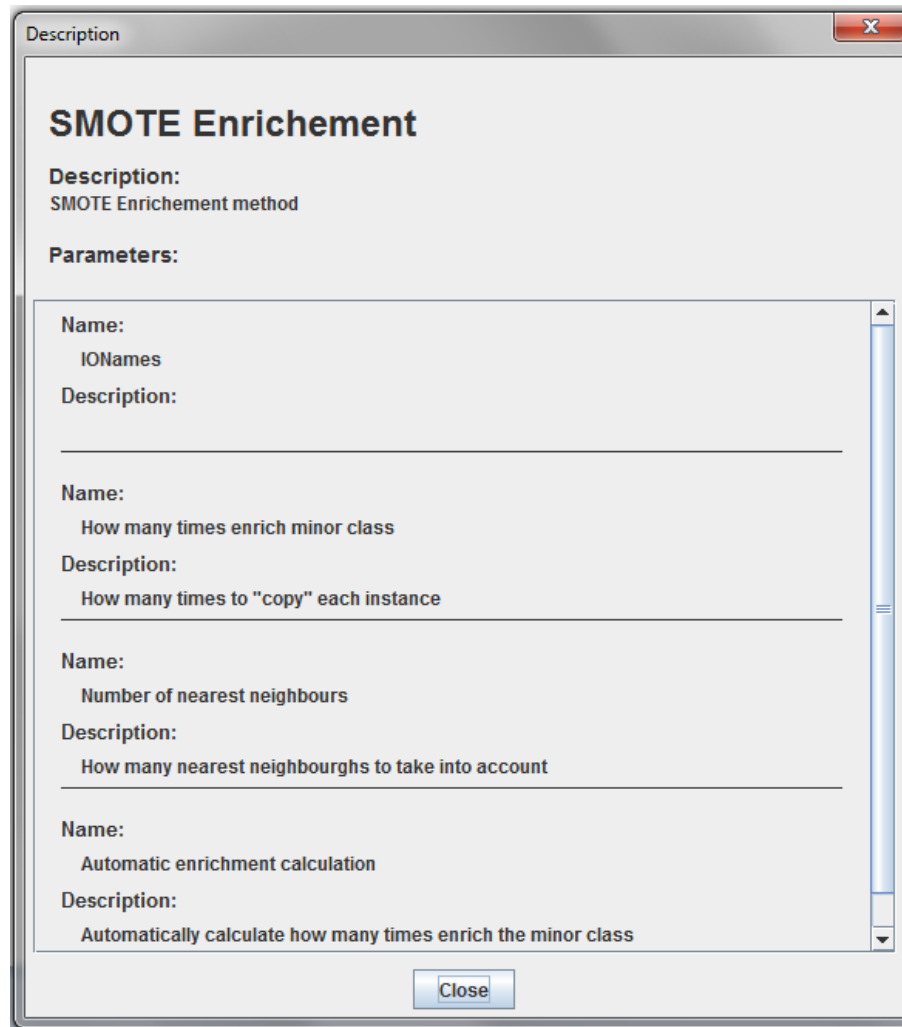
■ Tlačítko Description

- Implementace GUI pro description
- Rozšíření MainPreprocessingDialogInterface
- Parsování parametrů zvolené metody

Ukázka programu



Ukázka description



Zhodnocení výsledku

Odkazy

- ◉ Web projektu FAKE GAME -
<http://fakegame.sourceforge.net/doku.php>
- ◉ FAKE GAME na sourceforge.net -
<http://sourceforge.net/projects/fakegame/>
- ◉ FAKE GAME SVN -
<https://fakegame.svn.sourceforge.net/svnroot/fakegame>
- ◉ FAKE GAME Tracker -
http://sourceforge.net/tracker/?group_id=207880