

# POGAMUT

Jan Remes

# Popis projektu

- Java knihovna pro ovládání agentů v různých prostředích poskytované herními enginy.
- Propojené s výukou předmětu Umělé bytosti
- Hlavním cílem je zjednodušit tvorbu agentů.
  - Náročné úkoly jako hledání cesty a sbírání informací lze udělat pomocí dvou tří příkazů. To umožňuje uživateli soustředit se na důležité věci.

# Technické parametry

- SVN
- Vývoj cca 10 lidí
- Apache Maven
- Vývojářské stránky s guidelines
- Continuous Integration – Jenkins

# Popis mé práce

- Práce na pluginu do netbeans
  - Usnadnění přidávání nových serverů
  - Syntax highlighting v unreal scriptu