

Popis problému po kontaktování jednoho z vývojářů

V projektu FAKE GAME opravit chyby a chybějící funkce v GUI, které se spouští z třídy preprocessing.PreprocessingCore.

Chyby a chybějící funkce jsou:

- nefunkční tlačítka Load/Save/Description
- spuštění metody pro dvoj-kliku

Zadání mi bylo zasláno jedním z vývojářů e-mailem.