



RIOT OS

Adam Berlinger

RIOT OS

- Operační systém pro “Internet of Things”
- Snaha minimalizovat HW nároky a spotřebu
- Obsahuje implementaci TCP/IP stacku
- Nevyžaduje MMU (Memory management unit) a tudíž jej lze spustit i na mikrokontrolerech
- Vznikl na Freie Universität Berlin v roce 2008
- Obsahuje implementaci pro PC a umožňuje tak simulovat síť více zařízení

RIOT OS

- Napsáno v C a assembleru
- Částečná podpora C++
- Používá kompilátor GCC a Makefile
- Python pro testování a simulace
- V Makefile dané aplikace mohou specifikovat použité moduly
- Hlavní vývojová platforma je Linux a OS X
- Licence LGPL

Organizace projektu

- Zdrojové kódy jsou spravovány pomocí Githubu
 - Změny potvrzují pouze správci projektu
- Projekt má definované “Coding standards”
- Změny se řeší v rámci “Issues” a “Pull requests”
- Automatické testování změn pomocí Travis CI
- Mailing list

Moje změna

- Přidat podporu vývojového kitu STM32 Nucleo F401RE
 - Projekt již obsahuje podporu pro STM32F4 Discovery kit, který obsahuje podobný mikrokontrolér
 - Je třeba přidat možnost využití vnitřního oscilátoru
 - Zdokumentovat vývojový kit na wiki stránkách na Githubu



Děkuji za pozornost