

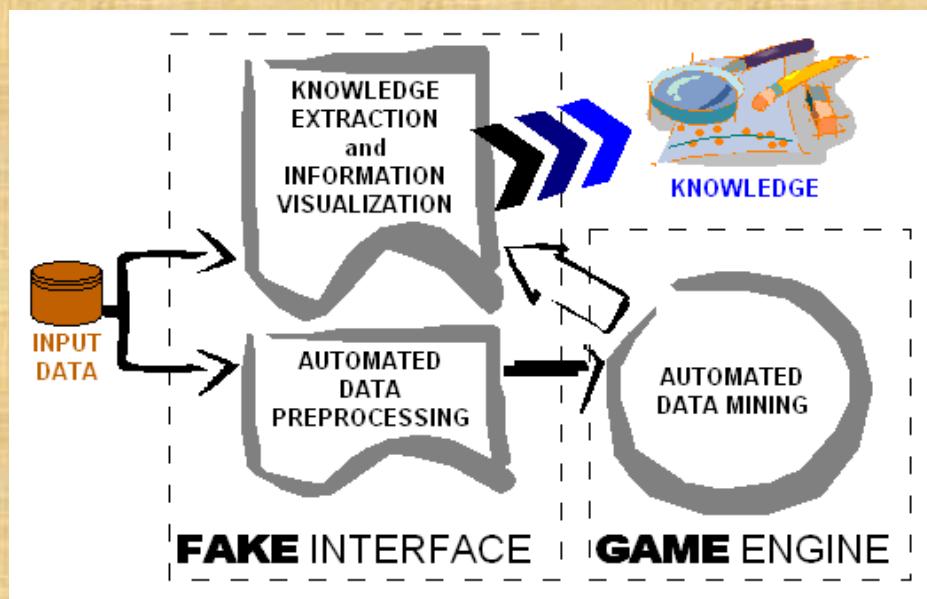
OSP

Zámer semestrálnej práce

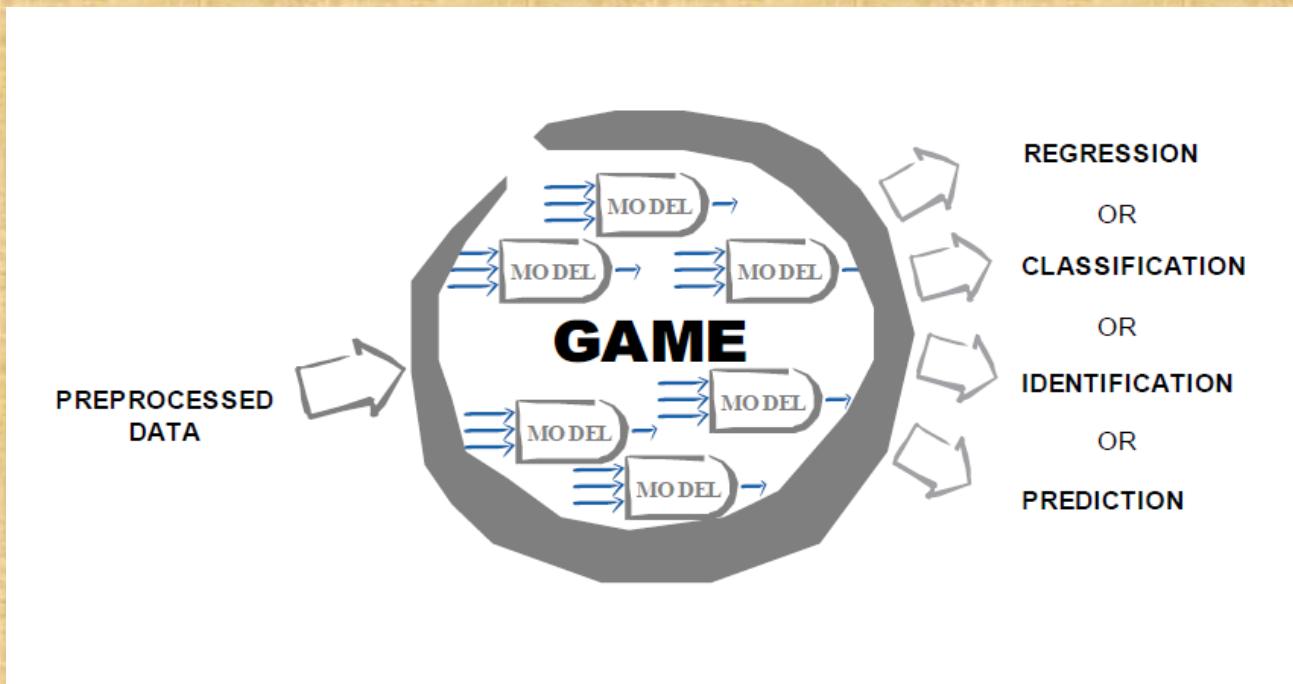
Miloš Kovalčík

FAKE-GAME

- Fully Automated Knowledge Extraction using Group of Adaptive Models Evolution.
- automatizácia procesu získavania informácií z dát



GAME



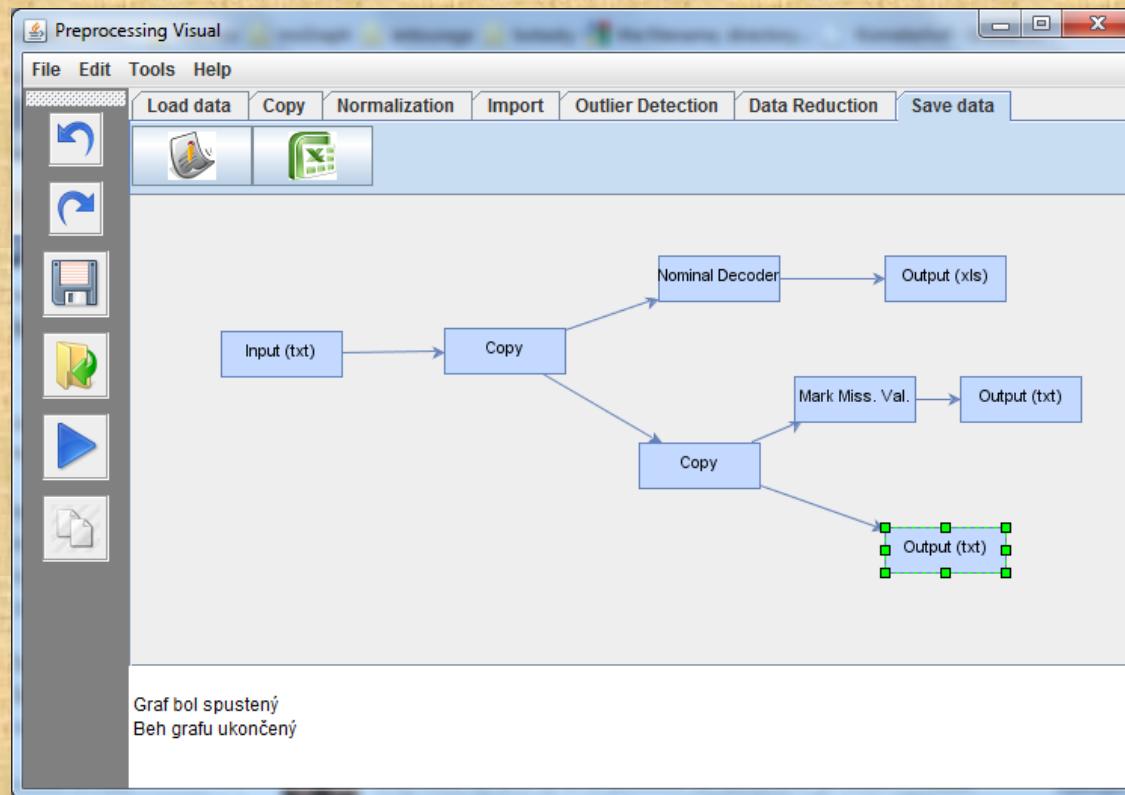
FAKE-GAME

- programovací jazyk Java
- zdrojové kódy uložené v svn na Source Forge
- <http://sourceforge.net/projects/fakegame/>
- <http://fakegame.sourceforge.net/doku.php>

Predspracovanie dát

- Čistenie
- Integrácia
- Redukcia
- Transformácia

GUI



Plánované metódy pre pridanie

- Nominal encoder
- PDF output
- Cut off Values