

# OSP

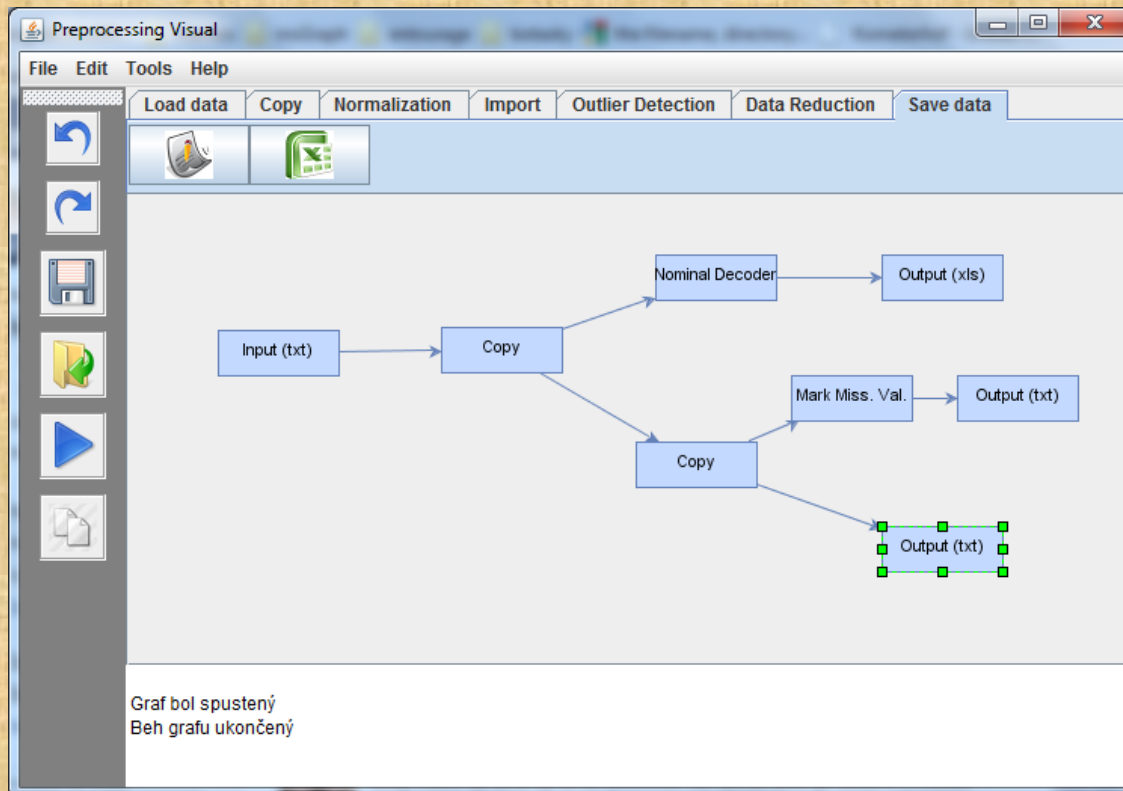
Vysledok semestrálnej práce

Miloš Kovalčík

# FAKE-GAME

- programovací jazyk Java
- zdrojové kódy uložené v svn na Source Forge
- <http://sourceforge.net/projects/fakegame/>
- <http://fakegame.sourceforge.net/doku.php>

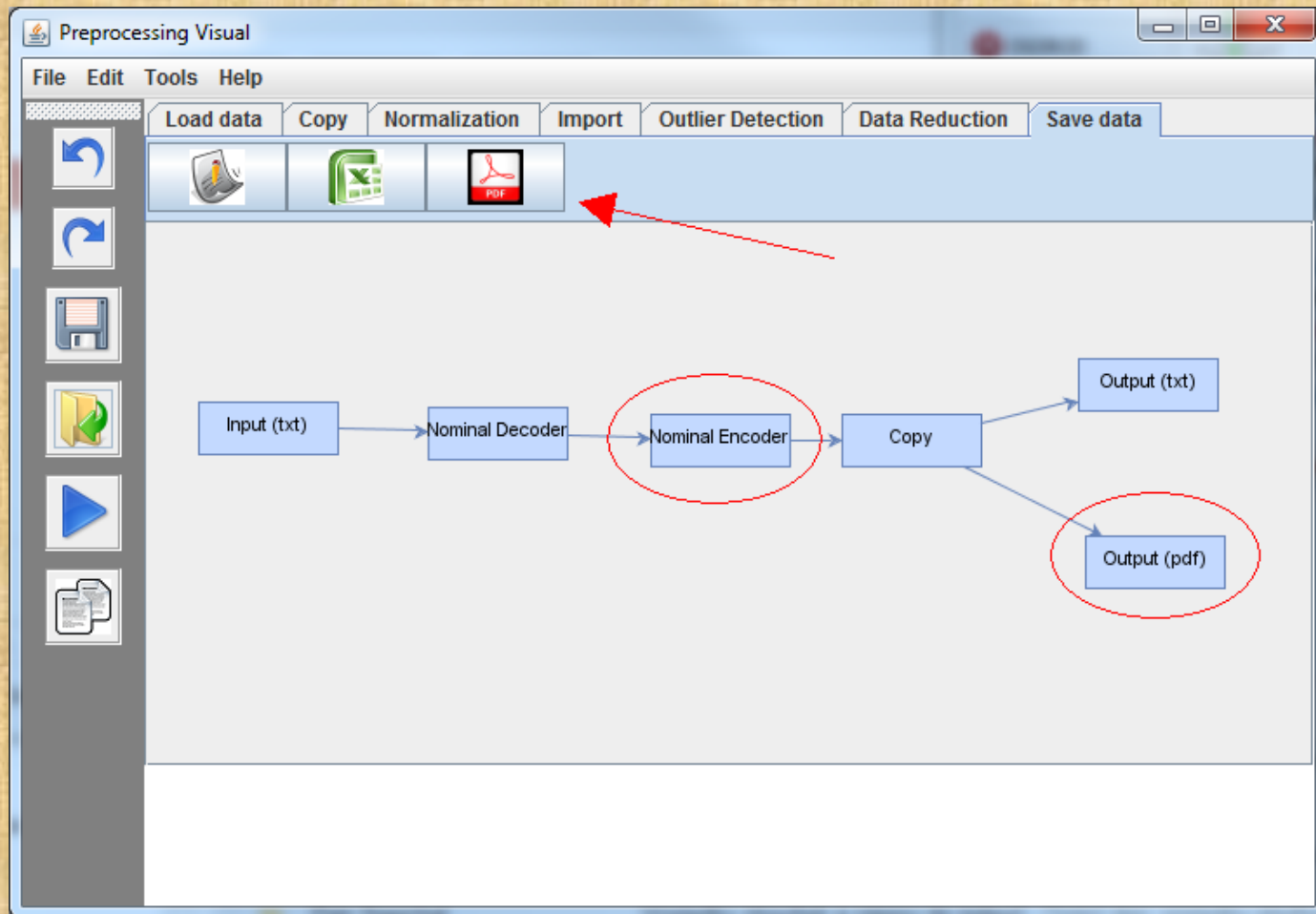
# GUI



# Plánované metódy pre pridanie

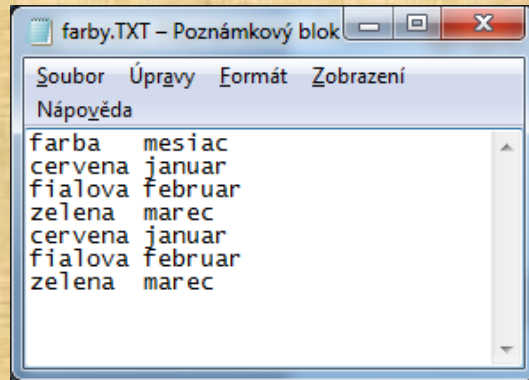
- Nominal encoder
- PDF output
- Cut off Values

# Výsledek – GUI (Nominal Enc.+ PDFOutput)



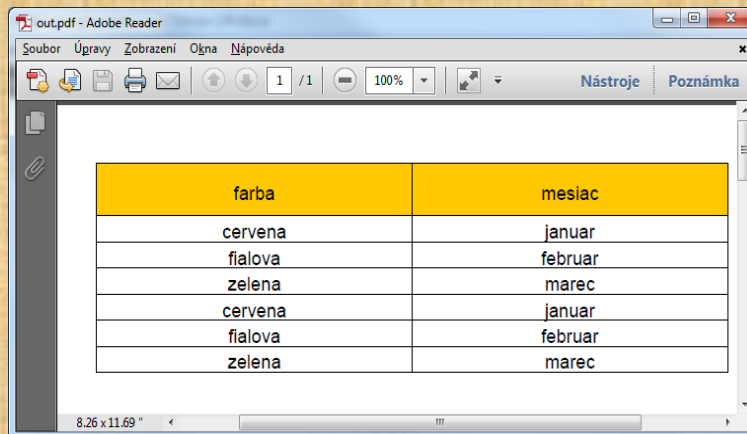
# Výsledek - funkčnost

Vstup:

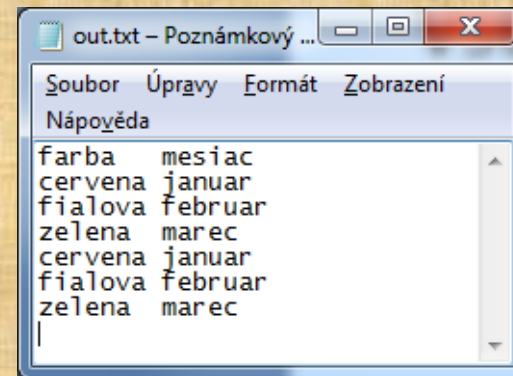


```
farba mesiac
cervena januar
fialova februar
zelena marec
cervena januar
fialova februar
zelena marec
```

Výstup:



farba	mesiac
cervena	januar
fialova	februar
zelena	marec
cervena	januar
fialova	februar
zelena	marec



```
farba mesiac
cervena januar
fialova februar
zelena marec
cervena januar
fialova februar
zelena marec
```



# Výsledok – GUI (Cut off Values)

The screenshot displays the 'Preprocessing Visual' software interface. The main window has a menu bar with 'File', 'Edit', 'Tools', and 'Help'. Below the menu bar is a toolbar with icons for undo, redo, save, load, and run. The main workspace shows a flowchart with three components: 'Input (txt)', 'Cut Off Val.', and 'Out'. A red arrow points to the 'Cut off' button in the 'Normalization' tab. A 'Component settings' dialog box is open, showing the following settings:

Setting	Value
Positive Value	1.0
Negative Value	-1.0

An 'OK' button is visible at the bottom of the dialog box. At the bottom of the main window, the status bar displays the text: 'Graf bol spustený' and 'Beh grafu ukončený'.

# Výsledek - funkčnost

Vstup:

```
Hodnoty  
-5  
1  
2  
3  
4
```

Výstup:

```
Hodnoty  
-1.0  
1.0  
1.0  
1.0  
1.0
```



# Zhodnotenie

- Zámer sa podarilo realizovať bez väčších problémov
- Najväčším problémom bol build projektu po prvom checkoute -> viacero na seba odkazujúcich Maven projectov + chyba v dependencies

# Komunikácia

- Potreba komunikácie bola minimálna
- Prebehla výmena emailov o umožnenie práv pre commit