

POGAMUT

Jan Remes

Popis projektu

- Java knihovna pro ovládání agentů v různých prostředích poskytované herními enginy.
- Propojené s výukou předmětu Umělé bytosti
- Hlavním cílem je zjednodušit tvorbu agentů.
 - Náročné úkoly jako hledání cesty a sbírání informací lze udělat pomocí dvou tří příkazů. To umožňuje uživateli soustředit se na důležité věci.

Technické parametry

- SVN
- Vývoj cca 10 lidí
 - Jeden člověk, který je vedoucí a koordinátor
- Apache Maven
- Vývojářské stránky s guidelines
- Continuous Integration – Jenkins

Popis mé práce

- Práce na pluginu do netbeans
 - Usnadnění přidávání nových serverů v prostředí netbeans
 - Usnadní výběr mapy a dalších parametrů nutných ke spuštění.
 - Syntax highlighting v unreal scriptu

Děkuji

■ Otázky?