

# A4M35OSP

## Linux Kernel Janitor Project

Vladimír Motyka

FEL ČVUT

Máj 11, 2011

# Linux Kernel Janitor Project

- Linux Kernel Janitor Project slúži ako jeden zo vstupov do vývoja Linuxového jadra.
- V podstate ide o čistenie jadra.
- Výhodný "obchod" medzi komunitou a začiatočníkom.

# Technické parametre projektu

- Licencované GPLv2
- Napísané hlavne v C, niečo assembler
- Veľké množstvo zdrojového kódu
- Správa verzií pomocou Gitu (<http://git.kernel.org/>)
- Správa chyb v Bugzille (<https://bugzilla.kernel.org/>)
- Podpora pre širokú škálu HW

# Organizácia projektu

- Niekoľko rôznych stromov Kernelu
- Nová funkcionálnosť sa pridáva prv do stromu linux-next
- Kód je rozdelený na logické časti pre ktoré, sú určený správcovia
- Hlavne slovo v začleňovaní zmien má Linus

# Cieľ mojej práce

- 1 Vybrať niekoľko úloh z TODO listu.
- 2 Zistiť či už ich niekto vyriešil
  - ANO - Opakovať od kroku 1
  - NIE - Pokračuj
- 3 Vytvoriť patche (+ poriadne otestovať) a poslať ich do mailing listu
- 4 Pokračovať podľa odozvy komunity

## Popis vykonanej práce

- Prešiel som možnosti uvedené v TODO liste. (už dlhšiu dobu nie je aktuálny)
- Zoznámil sa s nástrojom Smatch (slúži na analýzu kódu)
- Pomocou nástroja Smatch vytvoril zoznam možných chyb
- Opravil jeden BUG (niektoré ďalšie rozpracoval) a patch ukázal komunite na okomentovanie

# Zhodnotenie výsledkov

- Podarilo sa splniť cieľ daný na začiatku
- Po diskusii s členmi komunity som patch čiastočne upravil
- Správca kódu (pre drivers/mmc/) začlení patch do stromu mmc-next
- Po dobehnutí cyklu sa objaví aj v hlavnom strome kernelu

# Spolupráca s komunitou

- Komunikácia cez mailing list
- Vývojari prispievali svojimi návrhmi (nevnucovali ho) aby bol výsledný patch čo najlepši
- V tejto časti vývoja má hlavne slovo spráca kódu pre ktorý je patch určený
- Komunita je ústretová, ale svoju snahu musí ukázať aj dotazovateľ