

OpenTTD

OpenTTD

Petr Kalivoda
kalivpe1@fel.cvut.cz

OpenTTD 1.2.0

New Game	Load Game		
Play Scenario	Play Heightmap		
Scenario Editor	Multiplayer		
			
Game Options	Difficulty (Easy)		
Advanced Settings	NewGRF Settings		
Check Online Content	AI / Game Settings		
Quit			

O OpenTTD

- Hra, kde staví přepravní síť zboží (hlavně vlaky)
- Open-source klon Transport Tycoon Deluxe (TTD, 1994)
- Pro původní TTD v assembleru vycházel TTDPatch, který ovšem měl omezené možnosti
- Jako řešení byl spuštěn OpenTTD v roce 2003
- <http://openttd.org>

Vývoj

- C/C++
- SVN
- Uzavřená skupina maintainerů, patche se posílají na bug tracker
- Alternativně lze patch vložit na fórum
- Stabilní, testovací a denní („nightly“) release varianty

Moje kontribuce

- Umožnit násobné klonování vlaků
- Současně lze klonovat jen jeden vlak „najednou“...
- ...a to je občas otrava – někdy jich klonuji třeba 50.



Děkuji za pozornost