



BuildCraft

by SpaceToad

Pavel Lieberzeit

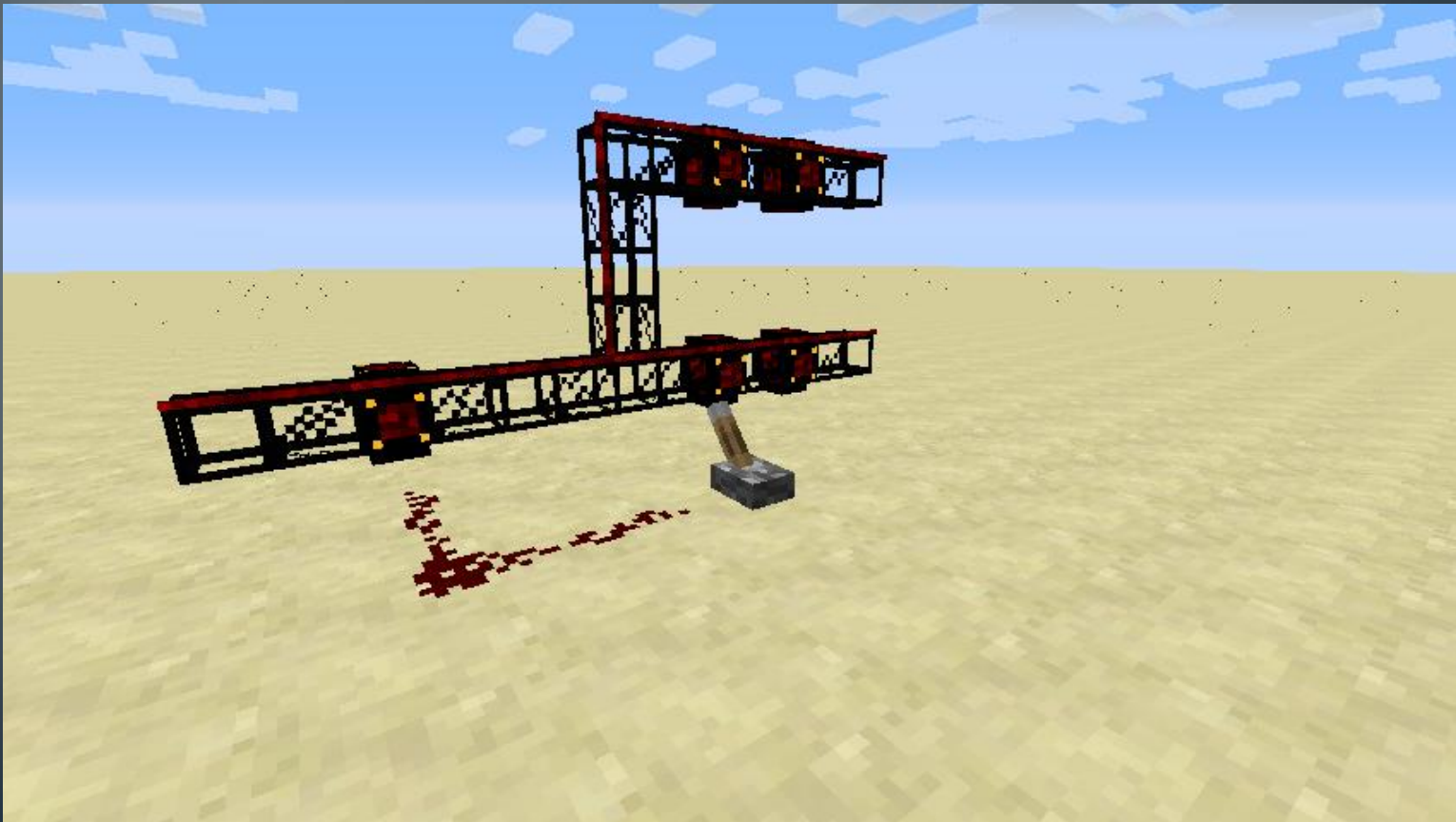
Co je BuildCraft?

- Modifikace hry Minecraft
- Přidává nové předměty a mechaniky
 - Transport předmětů, automatizace výroby, ...
- Aktuálně se pracuje na verzi 6.1.x
- JAVA



Co že jsem to měl udělat?

- Při vypnutí vysílání redstone signálu hradly na trubkách dochází k vysílání signálu na drátech bez zjevného zdroje



Čím to?

- Problém napojení Minecraft a BuildCraft kódu
- MC: Změnu redstonu signálu oznámí susedům jako obecnou změnu svého stavu, susedé na to zareagují
- BC: Normálně si změnu signálu na drátech předává přímo, na zmíněné oznámení reaguje přečtením drátů okolo
- Pokud se vypnutím hradla na drátu změní redstone signál, „ukradne“ drátový signál od ještě nevypnutého suseda
- Tento signál ale nemá zdroj a tak putováním slábne až se ztratí

Co s tím?

- Navržena dvě řešení:
 1. Donutit dráty (trubky), aby ignorovaly změnu redstone signálu vydávaného hradly
 2. Přepracovat reakci na změnu souseda, aby v ní nebylo čtení drátového signálu
- Jako vítězné vyšlo druhé

Jak to dopadlo?

- Posud'te sami (video ukázka)

Co na to ostatní?

- Pull request byl komunitou **přijat**
- Komunikace byla hladká – SpaceToad (správce) odpovídal rychle, věcně a pochopitelně
- Ostatní vývojáři také byli nápomocní
- Vývoj spěje rychle dál

Volný slide pro dotazy