

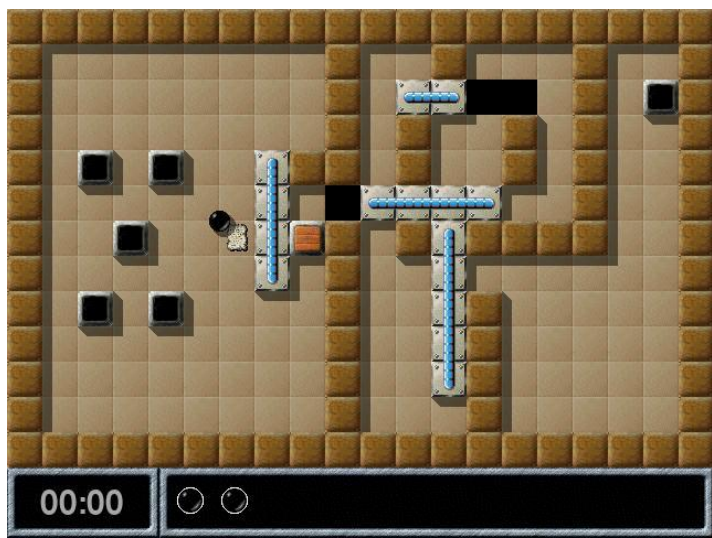
# ENIGMA

**Markéta Pecoldová**

A4M35OSP - Open-Source programování

# ENIGMA

- ◉ Logická hra
- ◉ Cílem hry je najít dvojice stejně barevných kamenů.
- ◉ Skryté pasti, obrovská bludiště, laserové paprsky...
- ◉ Windows, Mac OSX, Linux, Unix

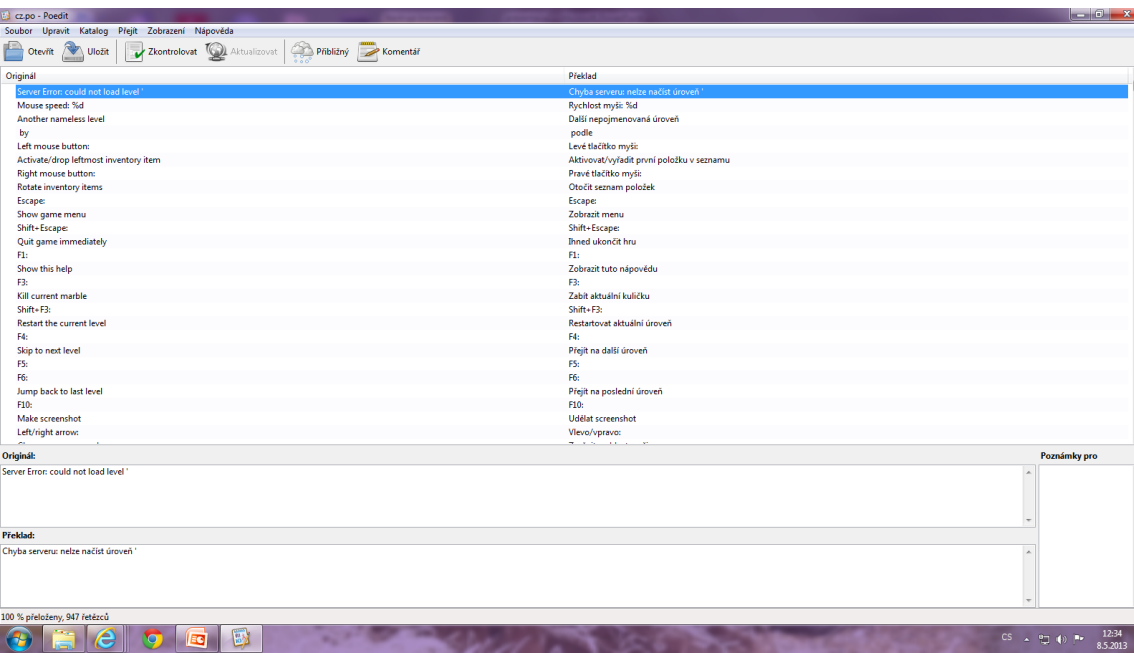


# CÍL MÉ PRÁCE

- ⦿ Kompletní česká lokalizace.
- ⦿ GNU gettext
- ⦿ Katalog \*.po ze šablony:
  - #: src/name.c:36
  - msgid "My name is %s.\n",
  - msgstr "Jmenuji se %s.\n"
- ⦿ Zkompilování katalogu do binární souboru \*.mo.

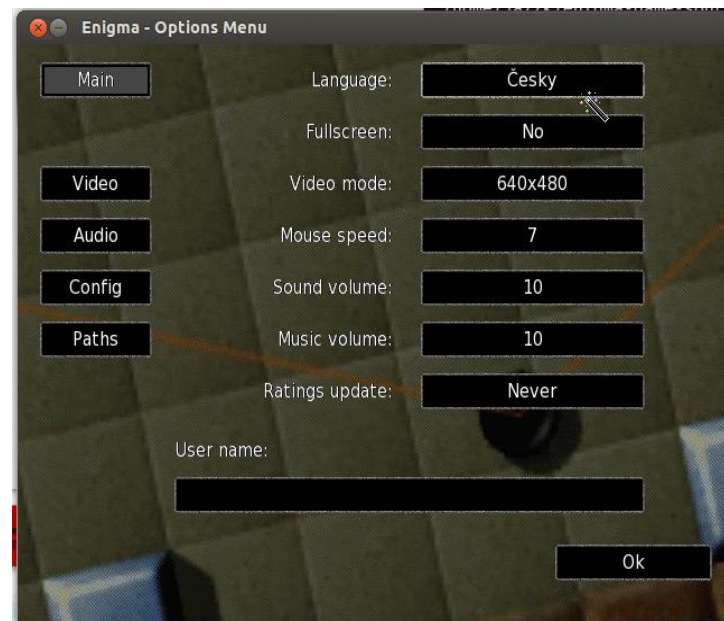
# ČESKÁ LOKALIZACE

- ◉ Poedit
- ◉ Přeloženo 947 řetězců
- ◉ Zkompilování katalogu cz.po do binární souboru enigma.mo.

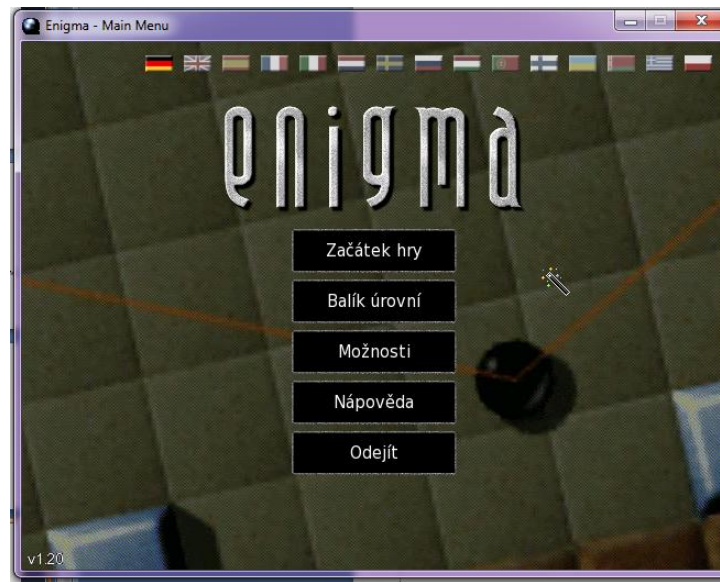
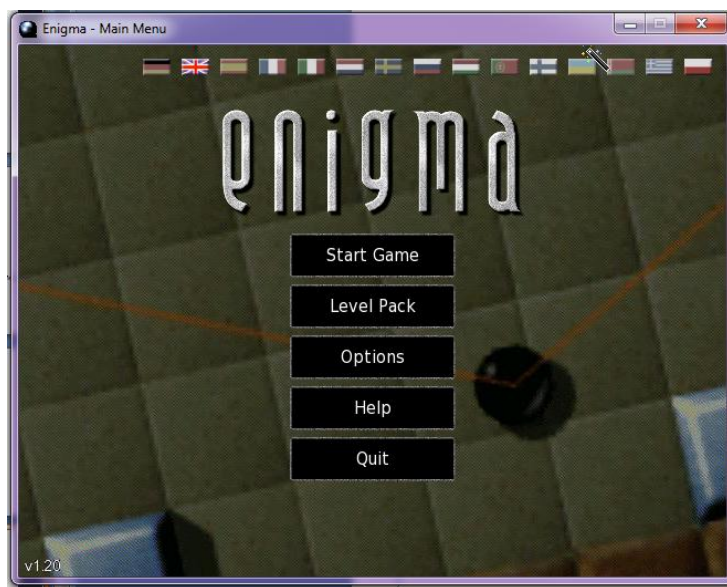


# ČESKÁ LOKALIZACE

- Výsledný překlad je začleněn v současné vývojové verzi.
- Překlad bude ve verzi Enigma 1.21.



# ČESKÁ LOKALIZACE



# KOMUNIKACE S VÝVOJÁŘI

- ◉ Přes Mailing List
- ◉ Na začátku souhlasili s překladem a vytvořili mi soubor cz.po.
- ◉ Po dokončení překladu přidali mé výsledné soubory do veřejného repozitáře projektu
- ◉ Komunikace s 2 vývojáři
- ◉ Reakce vývojářů téměř ihned