

# FAKE GAME

Jan Jakeš

[jakesjan@fel.cvut.cz](mailto:jakesjan@fel.cvut.cz)

ČVUT FEL 2013

# FAKE GAME

- ◉ Jedná nástroj pro data mining (DM) a knowledge discovery (KD)
- ◉ Aplikace:
  - Zpracovává a zkoumá vstupní data
  - Automaticky předzpracovává vstupní data
  - Klasifikuje vstupní data
  - Hledá zajímavé vztahy mezi vstupními daty
  - Vytváří modely pro neuronové sítě
  - Atd.

# FAKE GAME

- ◉ Pro zpracování dat se využívání genetické algoritmy (algoritmy inspirované přírodou) s velkým množstvím nastavení
- ◉ Aplikace je psaná v Javě
- ◉ Obsahuje okolo 10 000 javovských tříd
- ◉ Počátek projektu - říjen 2006
- ◉ Nezávislé na operačním systému
- ◉ Zdrojové kódy na svn (url na konci prezentace )
- ◉ tracking of bugs a requests se příliš nevyužívá (url na konci prezentace )

# Moje práce

## ○ Původní:

- Opravit načítání souboru units.cfg při buildu projektu na platformě Windows
- Zpřehlednit úvodní GUI v modulu pro předzpracování dat

- Po informování vývojářů projektu mi bylo navržnuto, abych opravil GUI v některém z modulu projektu FAKE GAME.

# Odkazy

- ◉ Web projektu FAKE GAME -  
<http://fakegame.sourceforge.net/doku.php>
- ◉ FAKE GAME na sourceforge.net -  
<http://sourceforge.net/projects/fakegame/>
- ◉ FAKE GAME SVN -  
<https://fakegame.svn.sourceforge.net/svnroot/fakegame>
- ◉ FAKE GAME Tracker -  
[http://sourceforge.net/tracker/?group\\_id=207880](http://sourceforge.net/tracker/?group_id=207880)