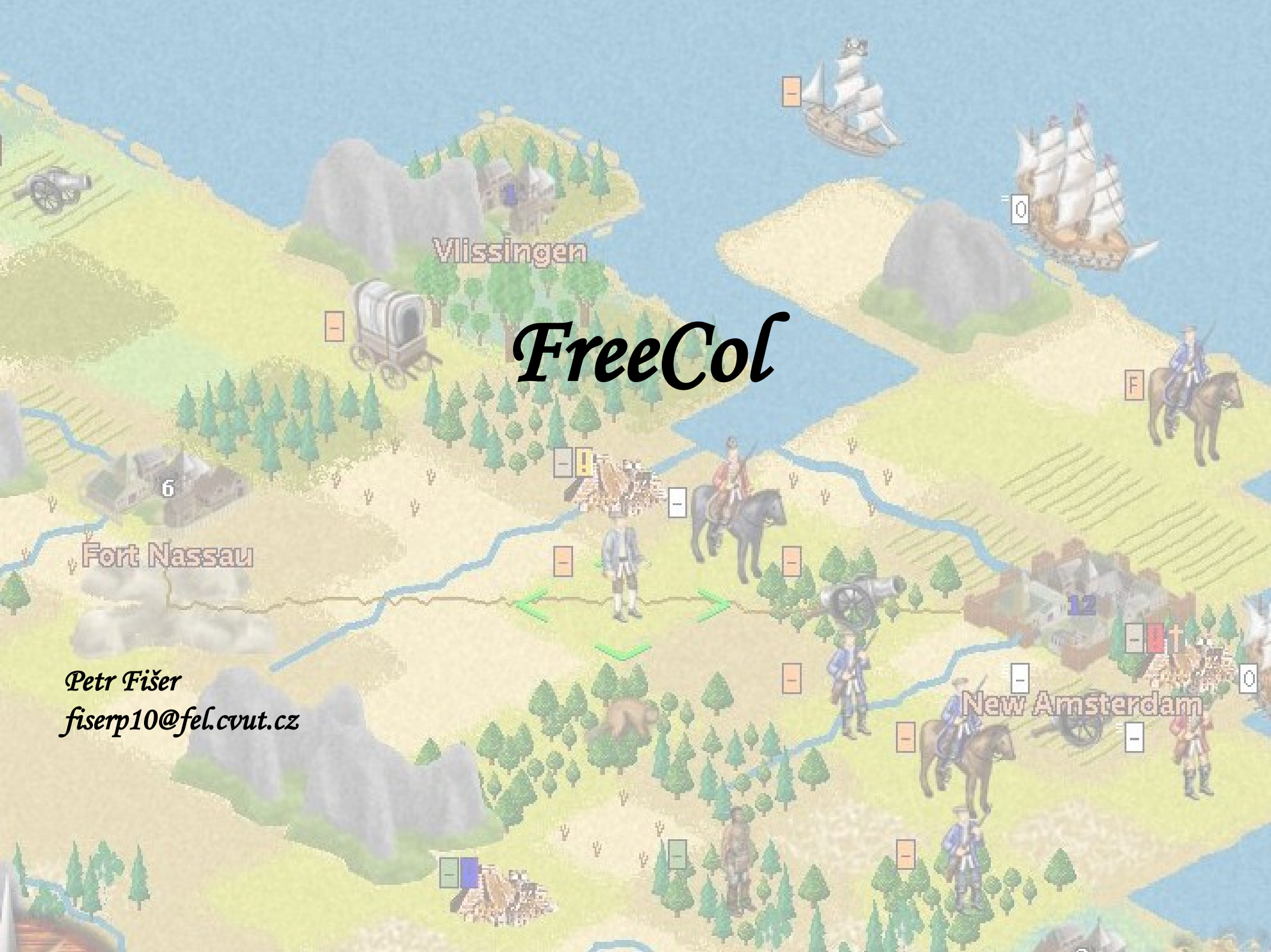


# FreeCol

*Petr Fišer*  
*fiserp10@fel.cvut.cz*



# Co to je?

- *Open-source remake hry Colonization*
  - *Turn-based strategie*
  - *Hráči se dostávají do role kolonizátorů Ameriky*
  - *Principy společné všem Sid Meier's hrám*



# Historie



- *Projekt založen v únoru 2002 Larsem Willemsem*
- *Původně psán v C++ a verzován CVS*
- *V roce 2003 překlápen a nadále vyvíjen v Javě*
- *V roce 2007 verzován SVN*
- *V únoru 2007 zvolen projektem měsíce na SF.net*
- *Nyní verzován GITem a hostován na SF.net*

# Komunita



- *V současnosti*
  - *5 hlavních programátorů*
  - *2 grafici*
  - *1 autor hudby*
  - *11 překladatelů*
- *Komunikace*
  - *Hlavně pomocí mailing listu a IRC*
  - *Fórum a bug tracker na SF.net*

# Bugfix

- *Ve městech na mapě se s každým tahem generují suroviny*
- *Jednou ze surovin jsou i koně*
- *Kůň byl přivezen do Ameriky prvními osadníky, indiáni ho do té doby neznali*
- *Bug*
  - *Indiánská města generují koně i v situaci, kdy se žádný kolonista ještě v Americe nevyloďil*

# Děkuji za pozornost

- *Dotazy?*

