

BuildCraft

by SpaceToad



TOMÁŠ TISANČÍN



CO JE BUILDCRAFT?

- **MOD DO HRY MINECRAFT**
- **PŘIDÁVÁ NOVÉ PŘEDMĚTY A MECHANIKY**
 - **TRANSPORT, AUTOMATIZACE VÝROBY, ...**
- **PROGRAMOVACÍ JAZYK JAVA**
- **AKTUÁLNĚ SE PRACUJE NA VERZI 5.0.X A NEXTGEN 6.0.X**



VÝVOJ

- **OD ROKU 2011**
- **OWNER: SPACETOAD**
- **CO NAJDEŠ, MĚL BYS OPRAVIT (KDYŽ TO ZVLÁDNEŠ)**
- **REPORTUJÍ HRÁČI (NA FÓRU) I VÝVOJÁŘI**
- **NA VERZI 5.0.X**
 - **VÍCE NEŽ 100 KONTRIBUTORŮ**
 - **PŘES 2000 COMMITŮ**
 - **33 RELEASŮ**



MŮJ PŘÍSPĚVEK

- **OFICIÁLNĚ PRO TENTO PŘEDMĚT**

- **VYPRACOVÁNÍ TEXTUR A PROGRAMOVÉ PODPORY PRO ON/OFF STATE U PŘÍSTROJŮ**
- **CCA 40 TEXTUR**
- **TEXTURY JSOU POUZE 16X16 PX PRO KAŽDOU STRANU BLOCKU**

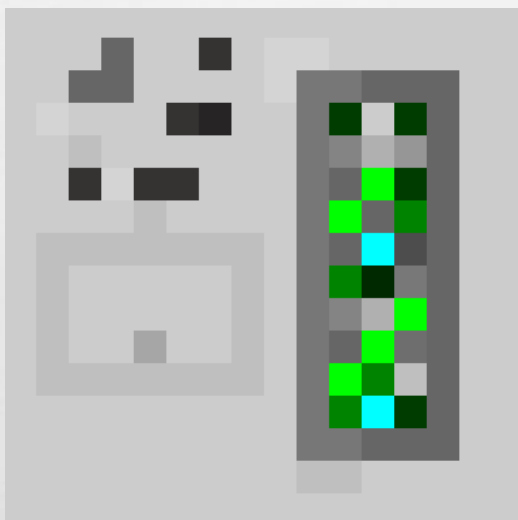
TO JE ONO!



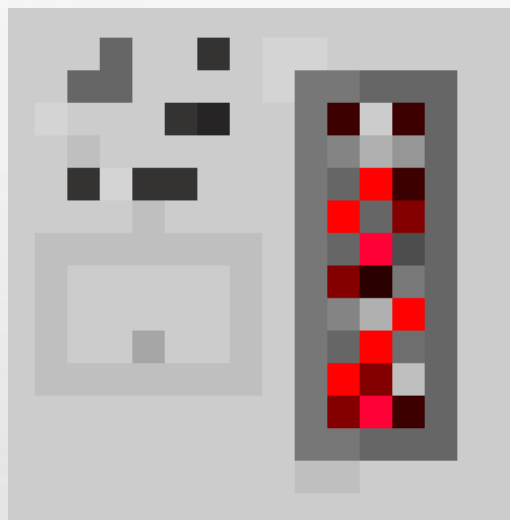
- **DÁLE**

- **DOPLNĚNÍ ON/OFF STATE U NĚKTERÝCH PŘÍSTROJŮ**
- **ROZBITÁ PRŮHLEDNOST U PŘEDMĚTŮ PŘI TRANSPORTU**

TO JE ONO!



+



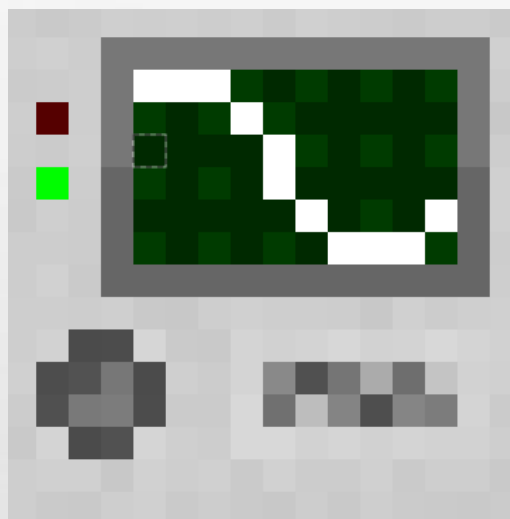
⇒



TROCHU OBTÍŽNĚJŠÍ



+

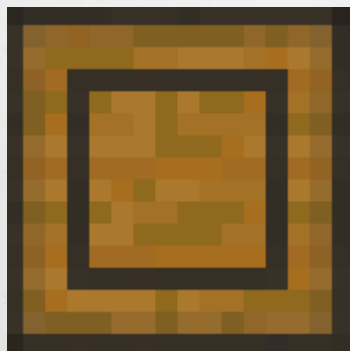


⇒



KAM S NÍM?

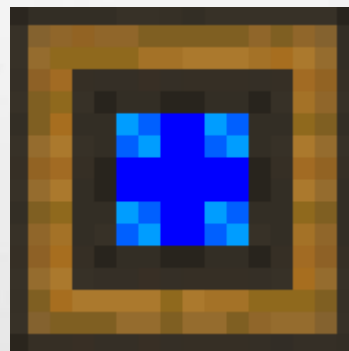
ZADNÍ STRANA



BOČNÍ STRANA



PŘEDNÍ STRANA



OTÁZKY

TOMÁŠ TISANČÍN (TISANTOM@FEL.CVUT.CZ)

CI

CI

CI

CI

CI

CI

CI

CI

CI

CI

CI

CI

CI