

# Rozšíření open source audio editoru Audacity

Martin Rendla

# Audacity - o projektu

- Open source audio editor pro Windows, Mac a Linux
- napsaný v C++
- funkce: nahrávání zvuku, stříhání, mixování, efekty atd.
- Pracuje se zvukem ve formátu OGG, MP3, WAV a AIFF

# Rozšíření

- Program obsahuje jako doplněk generování různých zvukových stop, jako šum, tón atd.
- Dodělat generátor bicích s možností modifikace tempa a rytmu.

# Postup řešení

- Předělání funkce “generovat tón”
- Zvuky bicích generovány pomocí sinusovek a šumu
- Nejsou použity žádné samplý

# Zhodnocení

- Rozšíření aplikace je funkční
- Zvukově se od reálných bicích odchyluje, pouze se přibližuje
- Případné začlenění do projektu až po zdokonalení zvukové kvality

# Komunita

- Velmi vstřícná k vývojářům
- Projekt je snadné rozchodit, navíc existuje spousta návodů, diskusí a dokumentace
- Kontakt s komunitou až v případě začlenění do projektu

Díky za pozornost