

České vysoké učení technické v Praze
Fakulta elektrotechnická
A4M35OSP

FAKE GAME

FAKE GAME

O Aplikaci

- Jedná nástroj pro data mining (DM) a knowledge discovery (KD).
- Aplikace:
 - Zpracovává a zkoumá vstupní data
 - Automaticky předzpracovává vstupní data
 - Klasifikuje vstupní data
 - Hledá zajímavé vztahy mezi vstupními daty
 - Vytváří modely pro neuronové sítě
 - Atd.
- Pro zpracování dat se využívají genetické algoritmy (algoritmy inspirované přírodou) s velkým množstvím nastavení
- Aplikace je psaná v Javě
- Obsahuje okolo 10 000 javovských tříd
- Počátek projektu - říjen 2006
- Nezávislé na operačním systému

Popis problému původní

Prvotní nápad, který jsem chtěl řešit bylo postavení a nalezení cesty k souboru units.cfg. Při buildu projektu na operačním systému Windows si musí programátor najít daný soubor ve svém lokálním repozitáři a do kódu dopsat cestu k tomuto souboru. Pod ostatními operačními systémy se build provede v pořádku. Chtěla jsem tedy připsat do zdrojového kódu podmínku pro nalezení tohoto souboru i na platformu Windows.

Dále jsem chtěl upravit uživatelské rozhraní modulu pro automatické předzpracování dat. Nyní není uživatelské rozhraní příliš pěkné udělané. Chtěl jsem tedy zarovnat tlačítka, srovnat mezery apod.

Popis problému po kontaktování jednoho z vývojářů

V projektu FAKE GAME opravit chyby a chybějící funkce v GUI, které se spouští z třídy preprocessing.PreprocessingCore.

Chyby a chybějící funkce jsou:

- nefunkční tlačítka Load/Save/Description
- spuštění metody pro dvoj-kliku

Odkazy

- Web projektu FAKE GAME - <http://fakegame.sourceforge.net/doku.php>
- FAKE GAME na sourceforge.net - <http://sourceforge.net/projects/fakegame/>
- FAKE GAME SVN – <https://fakegame.svn.sourceforge.net/svnroot/fakegame>
- FAKE GAME Tracker - http://sourceforge.net/tracker/?group_id=207880