

České vysoké učení technické v Praze  
Fakulta elektrotechnická  
A4M35OSP

# FAKE GAME

# FAKE GAME

## O Aplikaci

- Jedná nástroj pro data mining (DM) a knowledge discovery (KD).
- Aplikace:
  - Zpracovává a zkoumá vstupní data
  - Automaticky předzpracovává vstupní data
  - Klasifikuje vstupní data
  - Hledá zajímavé vztahy mezi vstupními daty
  - Vytváří modely pro neuronové sítě
  - Atd.
- Pro zpracování dat se využívají genetické algoritmy (algoritmy inspirované přírodou) s velkým množstvím nastavení
- Aplikace je psaná v Javě
- Obsahuje okolo 10 000 javovských tříd
- Počátek projektu - říjen 2006
- Nezávislé na operačním systému

## Popis problému původní

Prvotní nápad, který jsem chtěl řešit bylo postavení a nalezení cesty k souboru units.cfg. Při buildu projektu na operačním systému Windows si musí programátor najít daný soubor ve svém lokálním repozitáři a do kódu dopsat cestu k tomuto souboru. Pod ostatními operačními systémy se build provede v pořádku. Chtěla jsem tedy připsat do zdrojového kódu podmínku pro nalezení tohoto souboru i na platformu Windows.

Dále jsem chtěl upravit uživatelské rozhraní modulu pro automatické předzpracování dat. Nyní není uživatelské rozhraní příliš pěkné udělané. Chtěl jsem tedy zarovnat tlačítka, srovnat mezery apod.

## Popis problému po kontaktování jednoho z vývojářů

Bylo mi navrženo, zda bych neudělal něco jiného. Jednalo by se opět o nějakou úpravu uživatelského rozhraní některého z modulu projektu FAKE GAME. Bližší informace mi prý pošlou e-mailem koncem tohoto týdne nebo začátkem následujícího týdne.

## Odkazy

- ☉ Web projektu FAKE GAME - <http://fakegame.sourceforge.net/doku.php>
- ☉ FAKE GAME na sourceforge.net - <http://sourceforge.net/projects/fakegame/>
- ☉ FAKE GAME SVN – <https://fakegame.svn.sourceforge.net/svnroot/fakegame>

© FAKE GAME Tracker - [http://sourceforge.net/tracker/?group\\_id=207880](http://sourceforge.net/tracker/?group_id=207880)