

FAKE GAME

Jan Jakeš

jakesjan@fel.cvut.cz

ČVUT FEL 2013

FAKE GAME

- ◉ Jedná nástroj pro data mining (DM) a knowledge discovery (KD)
- ◉ Aplikace:
 - Zpracovává a zkoumá vstupní data
 - Automaticky předzpracovává vstupní data
 - Klasifikuje vstupní data
 - Hledá zajímavé vztahy mezi vstupními daty
 - Vytváří modely pro neuronové sítě
 - Atd.

FAKE GAME

- ◉ Pro zpracování dat se využívání genetické algoritmy (algoritmy inspirované přírodou) s velkým množstvím nastavení
- ◉ Aplikace je psaná v Javě
- ◉ Obsahuje okolo 10 000 javovských tříd
- ◉ Počátek projektu - říjen 2006
- ◉ Nezávislé na operačním systému
- ◉ Zdrojové kódy na svn (url na konci prezentace)
- ◉ tracking of bugs a requests se příliš nevyužívá (url na konci prezentace)

Moje práce

○ Původní:

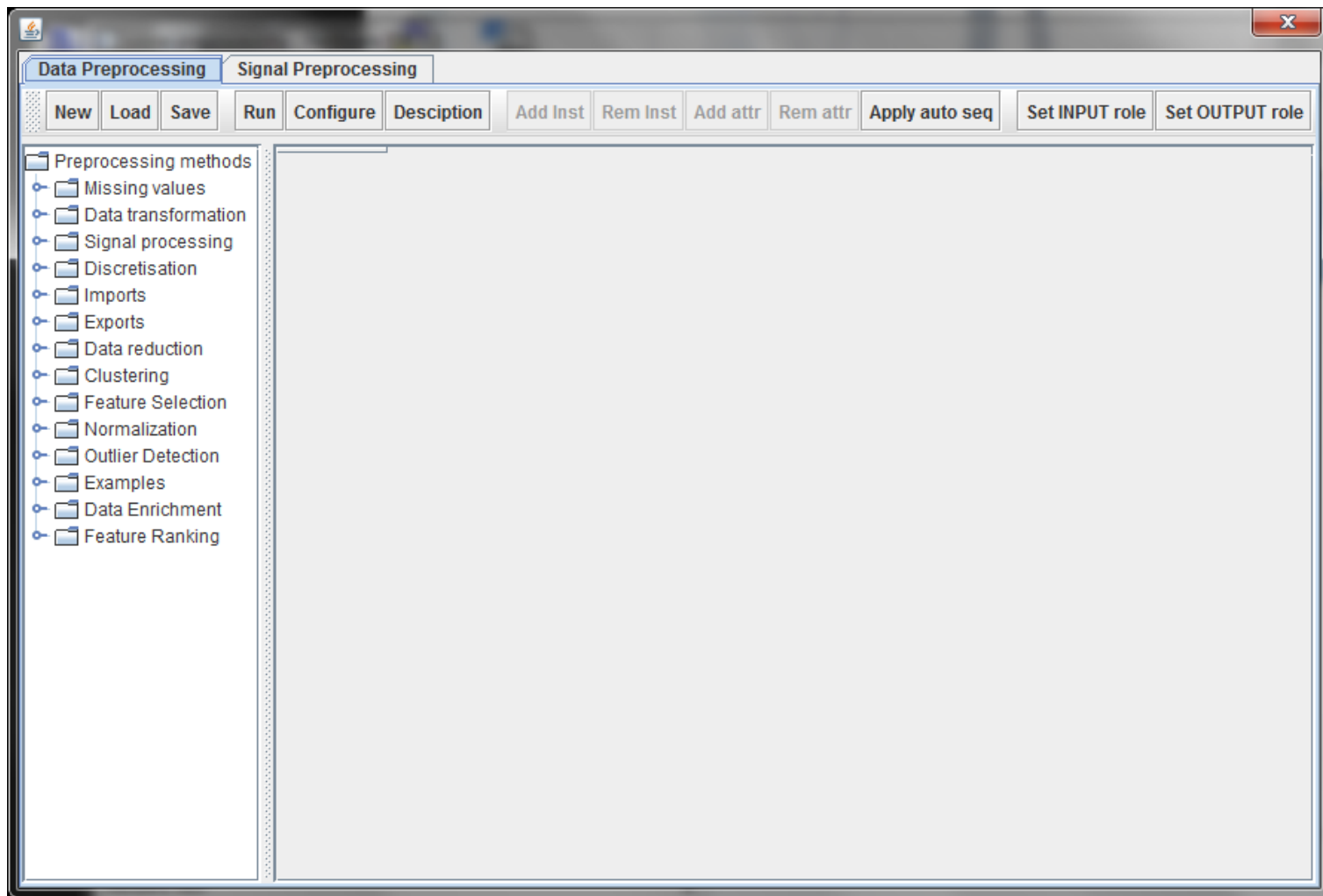
- Opravit načítání souboru units.cfg při buildu projektu na platformě Windows
- Zpřehlednit úvodní GUI v modulu pro předzpracování dat

- Po informování vývojářů projektu mi bylo navržnuto, abych opravil GUI v některém z modulu projektu FAKE GAME.

Moje práce

- **Popis problému po kontaktování jednoho z vývojářů**
 - V projektu FAKE GAME opravit chyby a chybějící funkce v GUI, které se spouští z třídy preprocessing.PreprocessingCore.
- **Chyby a chybějící funkce jsou:**
 - nefunkční tlačítka Load/Save/Description
 - spuštění metody pro dvoj-kliku

Moje práce



Odkazy

- ◉ Web projektu FAKE GAME -
<http://fakegame.sourceforge.net/doku.php>
- ◉ FAKE GAME na sourceforge.net -
<http://sourceforge.net/projects/fakegame/>
- ◉ FAKE GAME SVN -
<https://fakegame.svn.sourceforge.net/svnroot/fakegame>
- ◉ FAKE GAME Tracker -
http://sourceforge.net/tracker/?group_id=207880